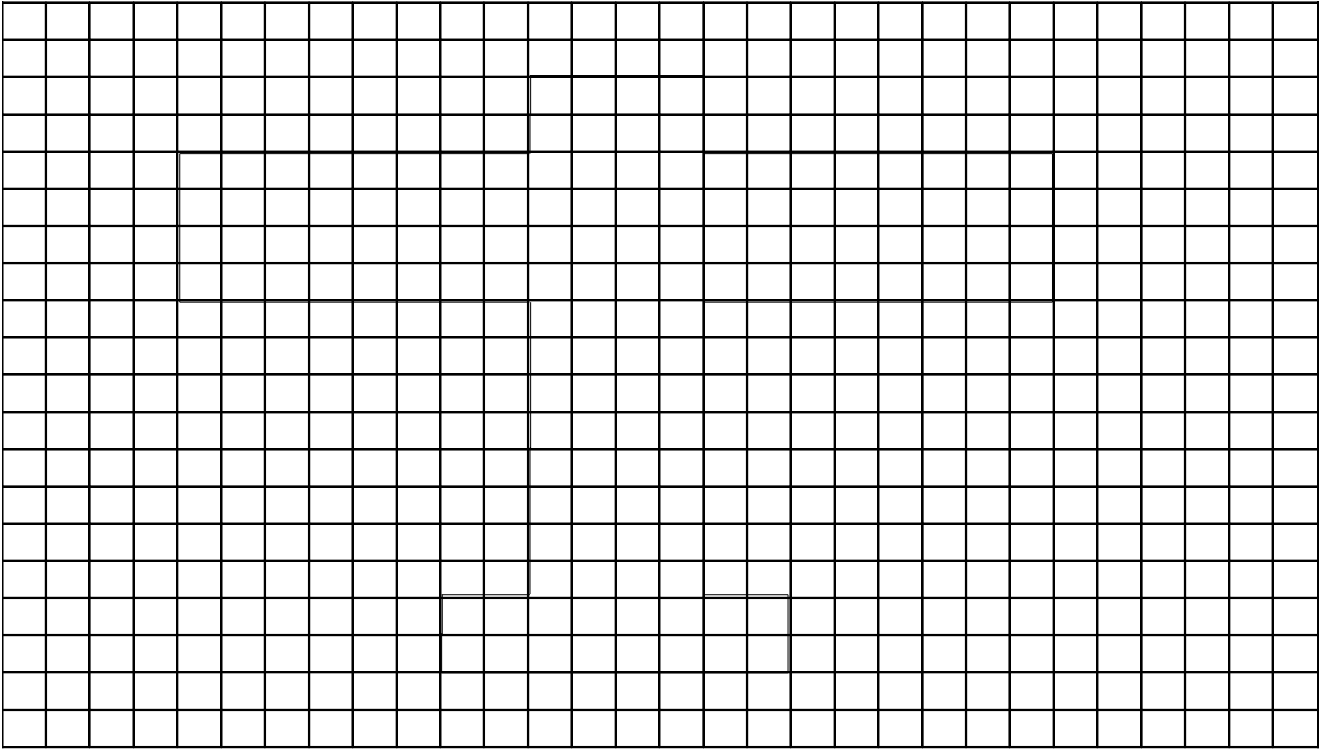


[illegible]

Scrivi le istruzioni che ti consentono di disegnare l'aereo (lato quadrettatura=10 passi)

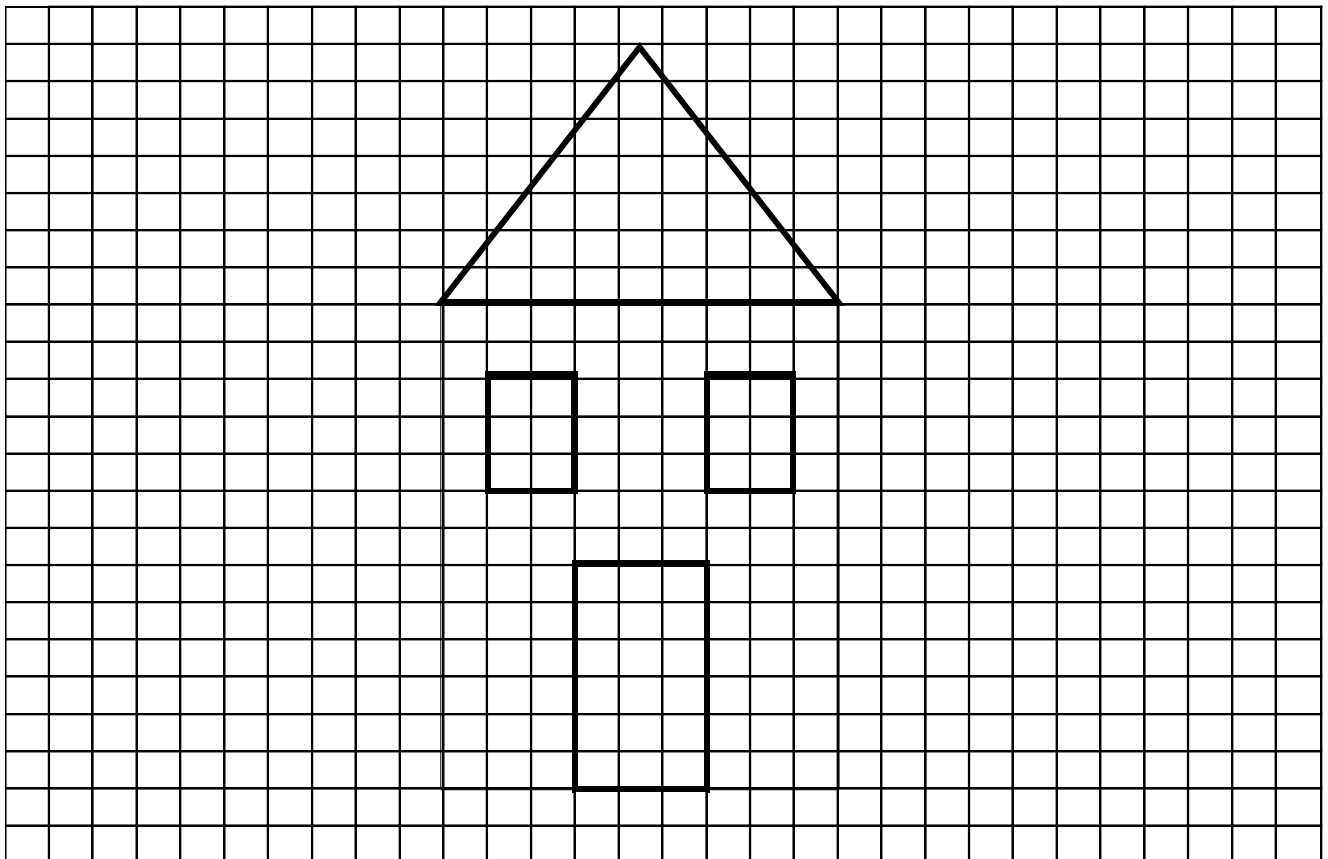
Realizza il disegno sullo schermo LOGO



Scrivi le istruzioni che ti consentono di disegnare la casa dividendo il problema complesso (casa) in una serie di problemi semplici (tetto, finestra, porta, facciata) che poi unirai con i comandi opportuni.

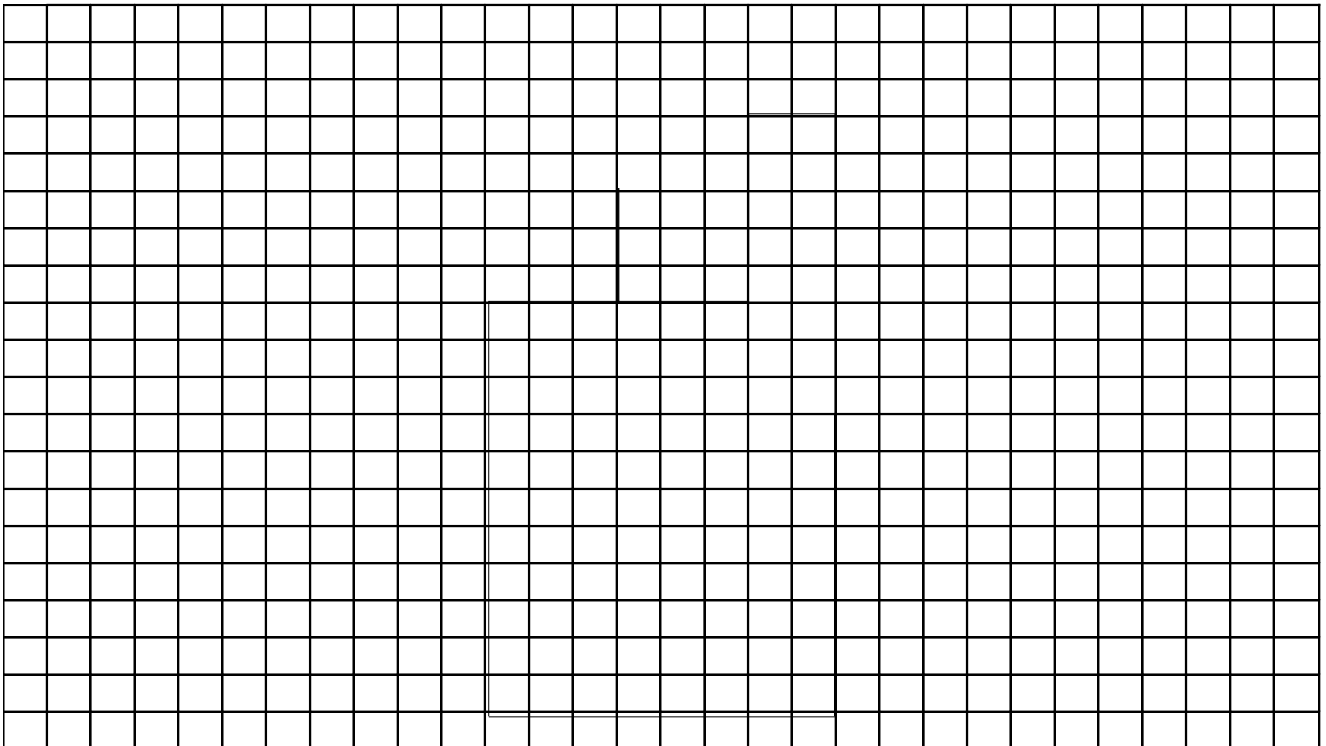
(lato quadrettatura=10 passi)

Realizza il disegno sullo schermo LOGO soltanto quando ritieni sia completo



Scrivi le istruzioni che ti consentono di disegnare la chiesa (lato quadrettatura=10 passi). Considera il tetto come un triangolo equilatero.

Realizza il disegno sullo schermo LOGO, prima digitando ogni singolo comando per verificarne la correttezza e per poter apportare eventuali variazioni, poi digitando tutti i comandi



PRIMI PASSI CON LA TARTARUGA

(digitare nella finestra comandi UN COMANDO E DARE INVIO; tra il comando e il numero deve esserci uno spazio; il programma non fa distinzione tra maiuscolo e minuscolo)

a 100 su a 50 giu a 100 i 200 cancepenna i 50 pennadisegna tana ps

A 50 D 90 A 50 S 90 A 50 S 90 A 50 D 90 A 50 S 90 A 50 S 90 A 50 S 90 A 50 D 90
A 50 S 90 A 50 S 90 A 50 D 90 A 50 S 90 A 50 TANA ps

da “opzioni” scegliere “colore penna” e prendere il rosso a 100 d 90 a 50 d 90 a 100
d 90 a 50 d 90 ps

da “opzioni” scegliere “colore schermo” e prendere il turchese; scegliere “dimensioni penna” e prendere il quarto tratto a 100 s 90 a 100 s 90 a 100 s 90 a 100 s 90

(per poter riempire il quadrato dobbiamo entrare al suo interno senza lasciare traccia) su s 45 a 10

da “opzioni” scegliere “colore riempimento” e, muovendo i cursori del rosso, del verde e del blu formare il colore viola; digitare riempi ; digitare tana giu nt (la tartaruga torna in posizione iniziale, potrebbe di nuovo scrivere, viene nascosta)

COMANDO RIPETI

Ripete per un numero di volte stabilito una serie di comandi, l'istruzione si scrive di seguito e l'invio viene dato a fine scrittura

ES: (quadrato) ripeti 4[a 100 s 90]

ES: (esagono regolare) ripeti 6[a 80 d 60]

ES: (cerchio a destra) ripeti 360[a 1 d 1]

ES: (cerchio a sinistra) ripeti 360[a 1 s 1]

ES: (cerchio a sinistra con passo 2) ripeti 360[a 2 s 1]

SALVARE UN DISEGNO DA UTILIZZARE IN ALTRI PROGRAMMI

Dal menu “disegno” scegliere “salva con nome”. Il disegno viene salvato come immagine, quindi può essere inserito in WORD o POWERPOINT con la procedura dell'inserimento immagine, può essere aperto e modificato con un programma per immagini (PAINT, PHOTOSHOP). È opportuno scegliere il formato bmp o gif.

PER CONVENZIONE TUTTI GLI ESERCIZI INIZIANO E TERMINANO CON LA TARTARUGA IN TANA

TRATTEGGIO

d 90 a 20 su a 20 giu a 20 su a 20 giu a 20 su a 20 giu a 20
su a 20 giu a 20 su a 20 giu ...
su tana s 90 giu a 20 su a 20 giu a 20 su a 20 giu a 20 su a 20 giu ...

QUADRATO

a 100 d 90 a 100 d 90 a 100 d 90 a 100 d 90

prova ad utilizzare il comando ripeti

TRIANGOLO

d 30 a 100 d 120 a 100 d 120 a 120 d 90

prova ad utilizzare il comando ripeti

ALBERO

a 50 d 90 a 100 d 90 a 50 d 90 a 100 tana a 50 d 90 a 40 s 90 a 20 s 9
a 190 d 120 a 200 a 200 d 120 a 400 d 120 a 190 s 90 a 20 su tana giu

POLIGONI REGOLARI

d 30 ripeti 3[a 100 d 120] s 30

d 90 ripeti 4[a 100 s 90]

ripeti 5[a 100 s 72]

ripeti 6[a 100 s 60]

ripeti 8[a 100 s 45]

ripeti 10[a 100 s 36]

ripeti 12[a 100 s 30]

su tana giu